



Université d'Angers
Faculté des Sciences
Module : *perl*

Département Informatique
ISSBA, LTE3, 07/08
Jean-Michel Richer

MISE EN APPLICATION DU COURS N° 1

1 Apprentissage des commandes de base

Exercice 1 - Ecrire un programme appelé `prog1.pl` qui écrit 10 fois la chaîne "Bonjour". Remarque : on utilisera une boucle **for**.

Exercice 2 - Ecrire un programme appelé `calc_palindrome.pl` qui indique les nombres qui sont des palindromes pour les nombres entiers entre 1 et 9999. Un nombre est un palindrome si son image inverse est égale à ce nombre. Par exemple 131 et 8228 sont des palindromes.

- on utilisera la fonction `reverse` pour vérifier qu'un nombre est ou n'est pas un palindrome

Exercice 3 - Modifier le programme précédent afin de calculer la somme et la moyenne des nombres qui forment des palindromes.

- afficher la moyenne avec 2 chiffres après la virgule.

Exercice 4 - Ecrire un programme `est_premier.pl` qui affiche quels sont les nombres premiers entre 1 et 999. On rappelle qu'un nombre est premier s'il n'est divisible que par 1 ou lui-même. On dit qu'un entier x est divisible par un entier y si le reste de la division entière de x par y vaut 0.

- on stockera les nombres premiers dans un tableau avant de les afficher.