

Architecture - Test de Positionnement - 1

Octobre 2020

1. De combien de registres dispose t-on réellement pour faire des calculs en architecture 32 bits :

- 4
- 6
- 10
- 16

2. 1 Exaflops correspond à combien de Teraflops

- 10^3
- 10^6
- 10^9
- 10^{12}

3. Les registres non modifiables lors d'un appel de sous-programme sont :

4. Donnez le code assembleur qui permet de diviser 125 par 3 :

5. Que fait l'instruction stosd

6. Quel traitement réalise l'instruction shr eax, 5

7. Que fait `loop` `adr`

8. Soit le sous-programme `void p(char a, char b, char *s)`. Après appel du sous-programme, après avoir sauvegardé `ebp` et l'avoir mis à jour avec la valeur de `esp`. Comment accède-t-on la chaîne `s` ou, en d'autres termes, à quelle adresse se trouve-t-elle ?

9. Soit le sous-programme `int * p()`. Dans quel registre se trouve le résultat après appel du sous-programme ?

10. Soit le sous-programme `float p()`. Dans quel registre se trouve le résultat après appel du sous-programme ?